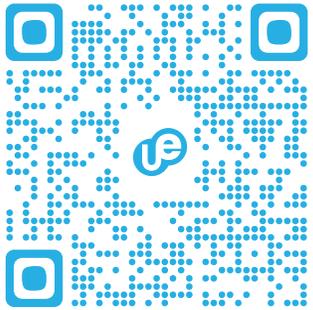




**Uniempresarial**  
Fundación Universitaria Empresarial

**¡MATRICÚLATE YA!**



[uniempresarial.edu.co](http://uniempresarial.edu.co)  
Cra. 33a # 30 -20 Bogotá - Colombia  
[admisiones@uniempresarial.edu.co](mailto:admisiones@uniempresarial.edu.co)  
Celular: (+57) 3107836734

 Conocenos más,  
presiona aquí

Síguenos en:  
[@uniempresarial](https://www.instagram.com/uniempresarial)



## INGENIERÍA DE SOFTWARE

Resolución 021295 del 10 de Nov. 2023 – SNIES 102844



7 semestres  
intensivos  
(3 años y medio)



Virtual



Gradúate como  
Profesional en  
Ingeniería de Software

# INGENIERÍA DE SOFTWARE



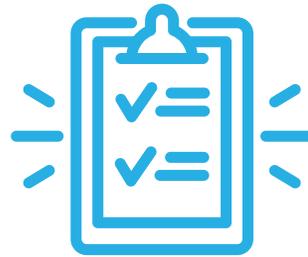
**Ingeniería de Software** es una carrera con alta demanda laboral y escasez de profesionales en el mercado tecnológico. Esta disciplina, que fomenta la innovación y el pensamiento lógico, es clave en el desarrollo de software y videojuegos. En Uniempresarial, nuestro modelo dual permite a los estudiantes combinar la teoría con la práctica en empresas líderes, graduándose en solo **tres años y medio con experiencia laboral certificada**. Esto les abre las puertas a mejores oportunidades de empleo en el sector tecnológico, tanto a nivel nacional como internacional. ¡Prepárate para destacar en el mundo de la tecnología con **Uniempresarial!**

La Fundación Universitaria Empresarial de la Cámara de Comercio de Bogotá, Uniempresarial, desde su fundación en 2001, se ha consolidado como una Institución de Educación Superior comprometida con la formación de talento humano de alta calidad para el beneficio del sector empresarial de Bogotá, su región y el país. A través de nuestras acciones y procesos, hemos logrado un crecimiento significativo y un sólido fortalecimiento, contribuyendo al desarrollo y la competitividad del entorno empresarial.

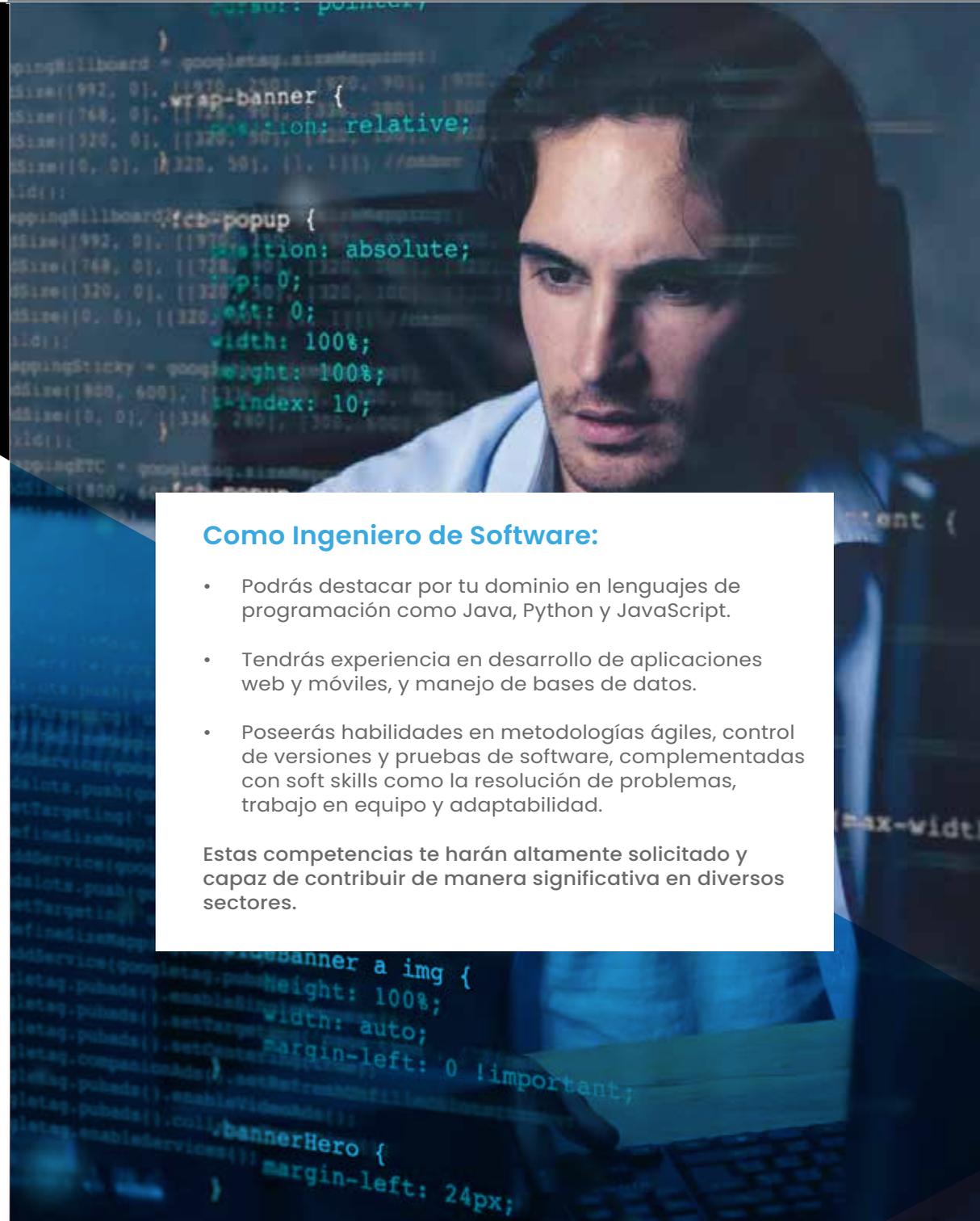


**¡LIDERA Y EMPRENDE EN LA INDUSTRIA TECNOLÓGICA!**

# REQUISITOS



- Resultados Saber 11°
- Formulario de Inscripción
- Certificado de Afiliación EPS
- Soporte del pago de la Inscripción
- Fotocopia del Documento de Identidad
- Fotocopia del Diploma y Acta de Grado



## Como Ingeniero de Software:

- Podrás destacar por tu dominio en lenguajes de programación como Java, Python y JavaScript.
- Tendrás experiencia en desarrollo de aplicaciones web y móviles, y manejo de bases de datos.
- Poseerás habilidades en metodologías ágiles, control de versiones y pruebas de software, complementadas con soft skills como la resolución de problemas, trabajo en equipo y adaptabilidad.

Estas competencias te harán altamente solicitado y capaz de contribuir de manera significativa en diversos sectores.

Áreas	Componentes	Ciclo básico					Ciclo de profundización		Total de créditos por Área	% del total de créditos				
		Período 1	Período 2	Período 3	Período 4	Período 5	Período 6	Período 7						
Profesional General	Ciencias básicas de ingeniería	Álgebra y programación lineal 48 96 3				Probabilidad, Estadística y métodos numéricos 32 64 2			35	22,6%				
		Cálculo I 48 96 3	Cálculo II 32 64 2	Cálculo III 32 64 2										
Profesional específica	Ingeniería Aplicada	Física 48 96 3				Software architecture 48 96 3			87	56,1%				
	Materia núcleo y formación empresarial	Introducción a la programación 48 96 3	Infraestructura y redes 32 64 2	Diseño y administración de base de datos 32 64 2	Diseño y Desarrollo de videojuegos 128 64 4	Diseño y Desarrollo de videojuegos 128 64 4	Práctica empresarial en Diseño UI/UX, front-end y pruebas 0 480 10	Práctica empresarial en Diseño y desarrollo de videojuegos 0 480 10			BLENDED Software Design 48 96 3	Métricas de calidad 48 96 3		
Formación integral Uniempresarial	Socio - Humanístico	BLENDED Herramientas de diagnóstico empresarial 48 96 3	Diseño y análisis de requerimientos 128 64 4	Desarrollo de backend 128 64 4	Práctica diseño y análisis de requerimientos 0 480 10	Práctica empresarial desarrollo de backend 0 480 10	Diseño UI/UX, front-end y pruebas 128 64 4	Diseño y Desarrollo de videojuegos 128 64 4	Práctica empresarial en Diseño UI/UX, front-end y pruebas 0 480 10	Práctica empresarial en Diseño y desarrollo de videojuegos 0 480 10	22	14,2%		
	Básico fundamental	VIRTUAL Cátedra Uniempresarial 32 64 2	Creatividad y prospectiva emprendedora 32 64 2	VIRTUAL caem Ética y responsabilidad social empresarial 32 64 2			Innovación 32 64 4							
Electivo (Estudiante/Empresa)	Idiomas	VIRTUAL caem Entorno Colombiano 32 64 2	Fundamentos estadísticos para el entorno empresarial 32 64 2	Métodos de obtención y análisis de observación empresa 32 64 2			BLENDED Preintermediate English 32 64 2				11	7,1%		
		BLENDED English Beginners 32 64 2	BLENDED Basic English 32 64 2	BLENDED Elementary English 32 64 2			Art. Empresa Electiva libre 32 64 2	Art. Empresa Art. posgrado Electiva libre 48 96 3	Art. Empresa Art. posgrado Electiva libre 48 96 3	Art. Empresa Art. posgrado Electiva libre 48 96 3				
Total créditos académicos		23	24	20	24	20	24	20	24	20	155	100%		
Total espacios académicos		9	5	1	1	5	4	1	1	4	4	1	1	42

Portafolio de electivas de profundización para que el estudiante escoja 1 opción

Profesional específica	Cloud Computing	Portafolios e infraestructura 64 128 4	Despliegues continuos 64 128 4
	Seguridad Informática (en alianza con Certicámara)	Seguridad en aplicaciones, redes y datos 64 128 4	Blockchain y certificados digitales 64 128 4
	Aplicaciones móviles	Desarrollos nativos 64 128 4	Desarrollos híbridos 64 128 4
	Emprendimiento de alto impacto	Creación, diseño y desarrollo de negocios 64 128 4	Fortalecimiento y aceleración de negocios 64 128 4

Módulos de las materias núcleo

Materia núcleo	Diseño y análisis de requerimientos (128horas)	Análisis, Diseño de requerimientos y diagramas UML 64 horas	Programación Orientada a Objetos I 32 horas	Estructuras de Datos 32 horas	2 SEM
	Desarrollo de Backend (128horas)	Programación Web - Backend 64 horas	Programación orientada a Objetos II 32 horas	Bases de datos 32 horas	3 SEM
	Diseño UI/UX, Frontend y Pruebas (128horas)	Programación Web - FrontEnd 64 horas	Diseño de UI/UX 32 horas	Pruebas de Software 32 horas	4 SEM
	Diseño y desarrollo de Videojuegos. (128horas)	Desarrollo de Videojuegos 2D y 3D 64 horas	Desarrollo Conceptual de videojuegos 32 horas	Programación gráfica 2D y 3D 32 horas	5 SEM

- Nombre del espacio académico
- Número de créditos académicos
- Horas de trabajo independiente (TI)
- Horas Acompañamiento directo (AD)

- Compartido con IID
- Posibilidad de compartir con todos los programas